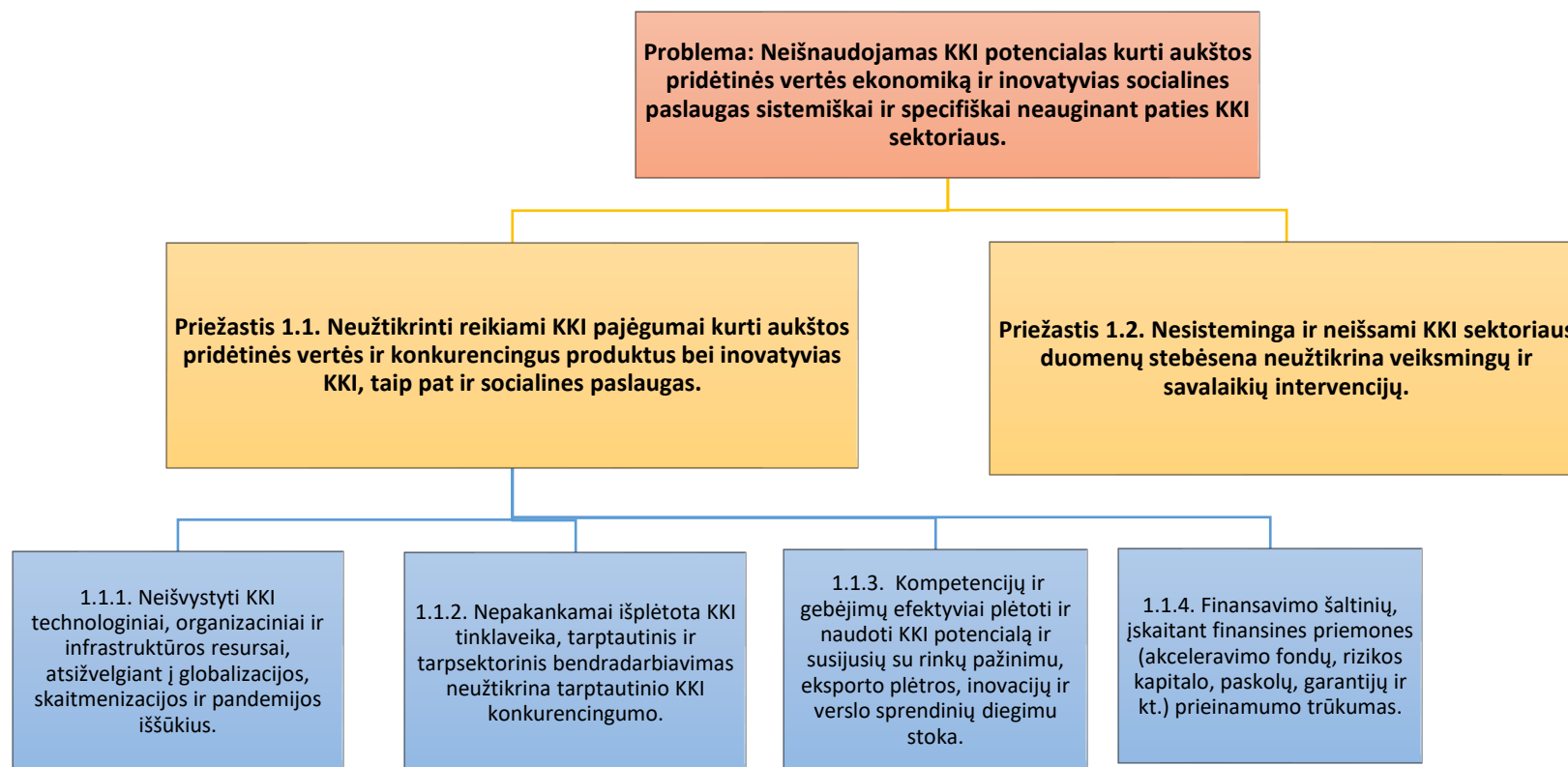
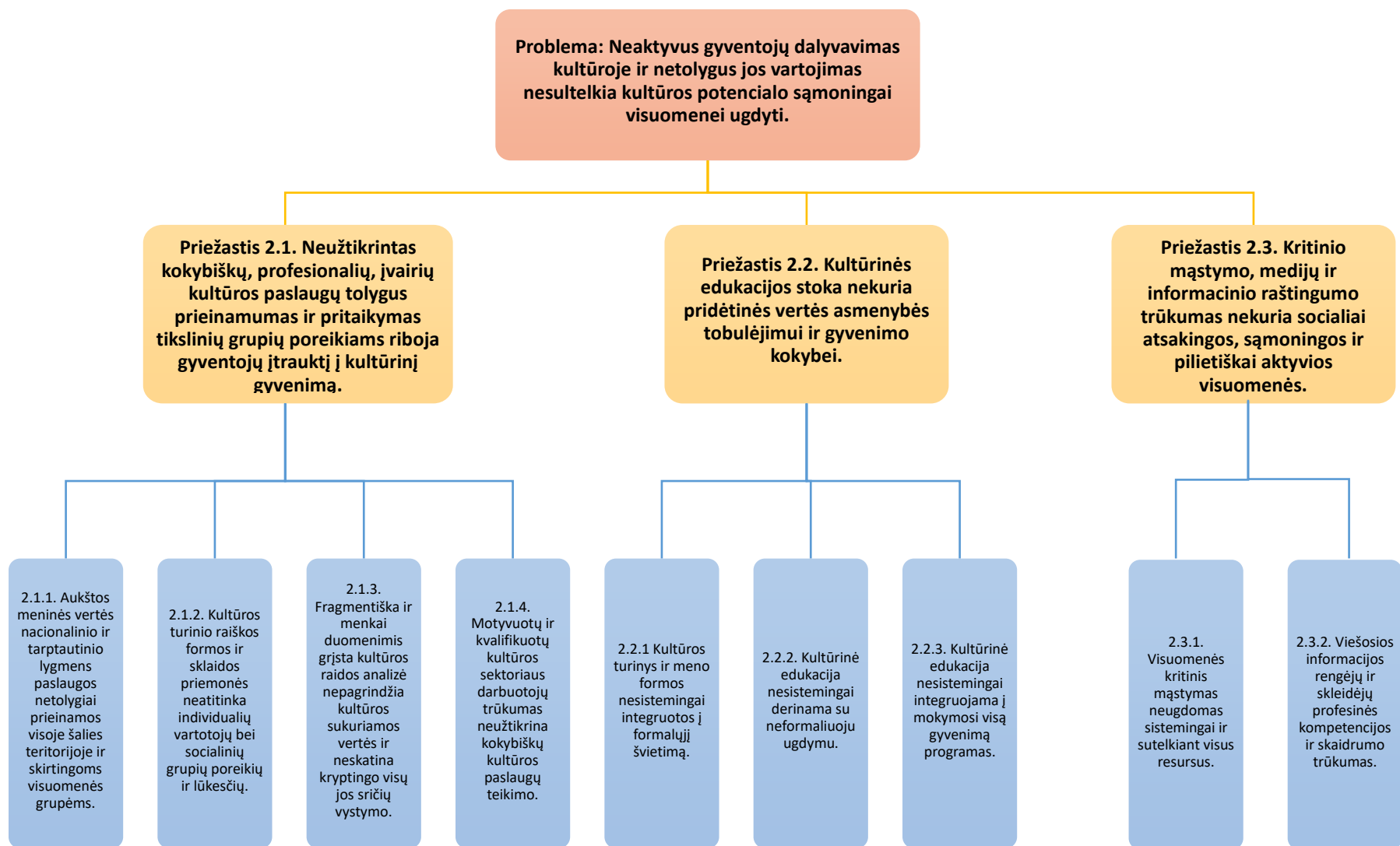


**2021–2030 METŲ LIETUVOS RESPUBLIKOS KULTŪROS MINISTERIJOS  
KULTŪROS IR KŪRYBINGUMO PLĖTROS PROGRAMOS PROBLEMŲ-PRIEŽASČIŲ MEDIS**

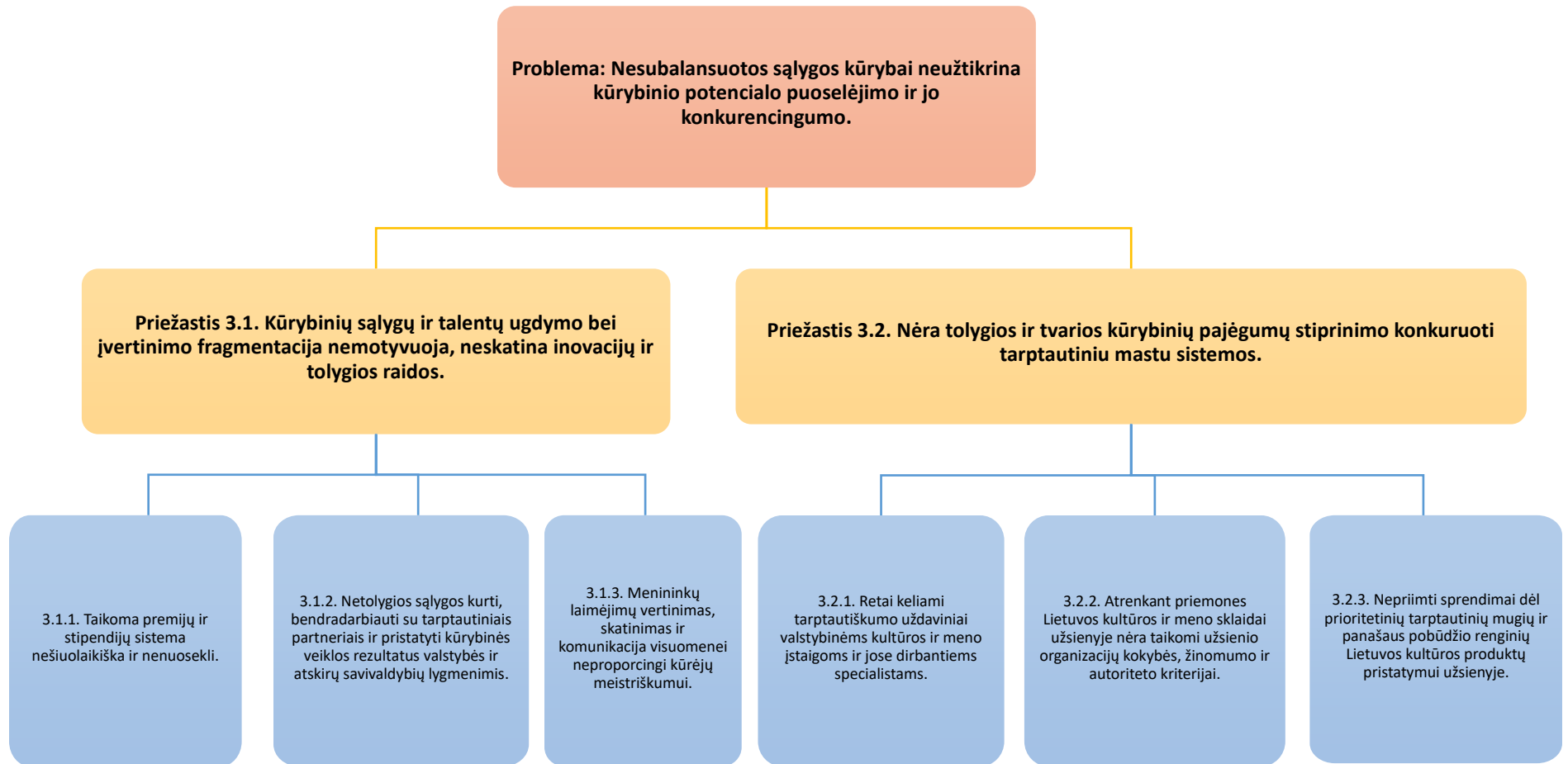
**NPP 1.9 uždavinys. Didinti kultūros ir kūrybinių industrijų potencialą ir skatinti kūrybiniu turiniu grįstų naujų produktų ir paslaugų kūrimą**



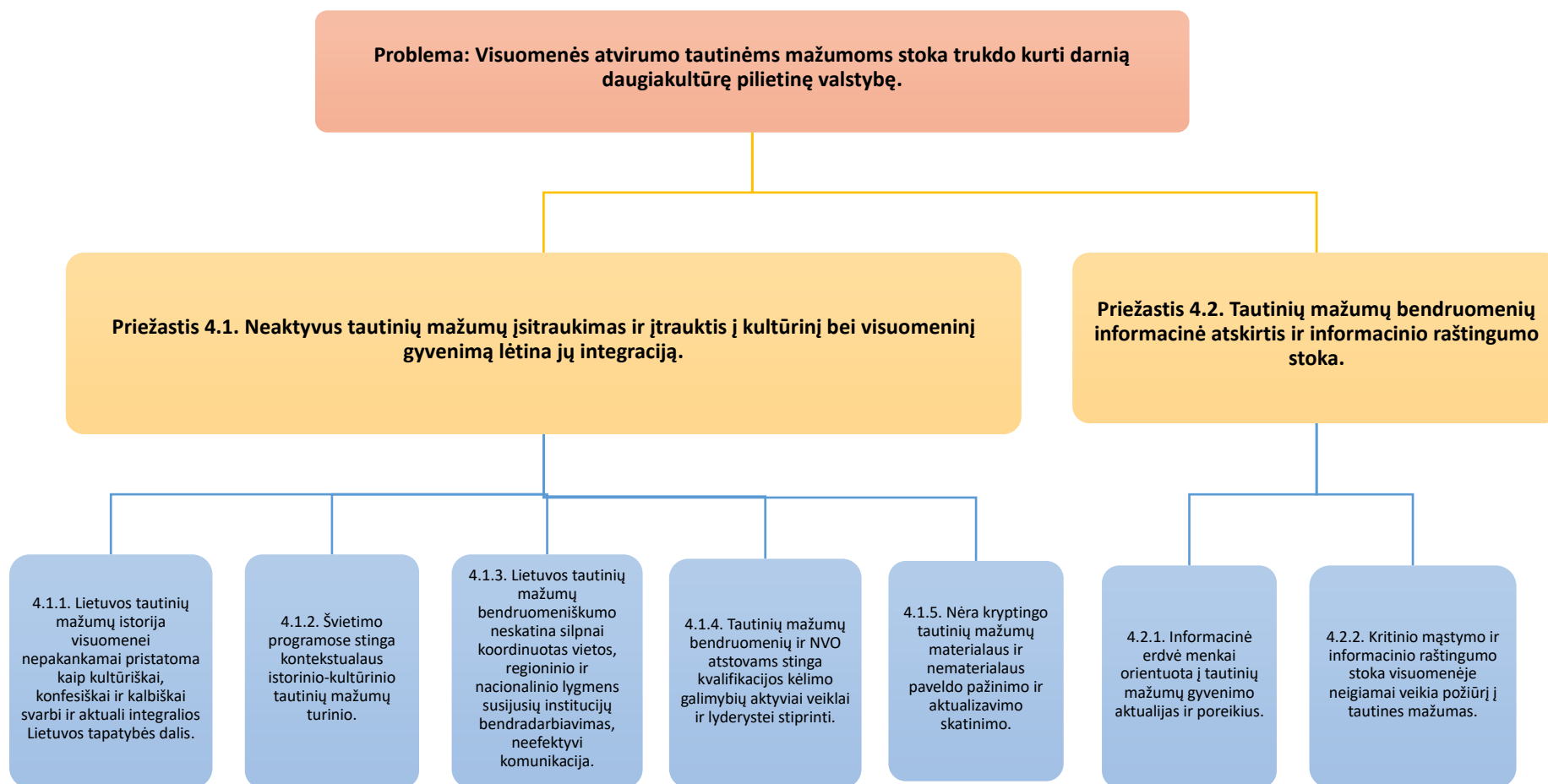
## NPP 4.1 uždavinys. Skatinti gyventojus dalyvauti kultūrinėse veiklose ir prisidėti prie kultūros plėtros



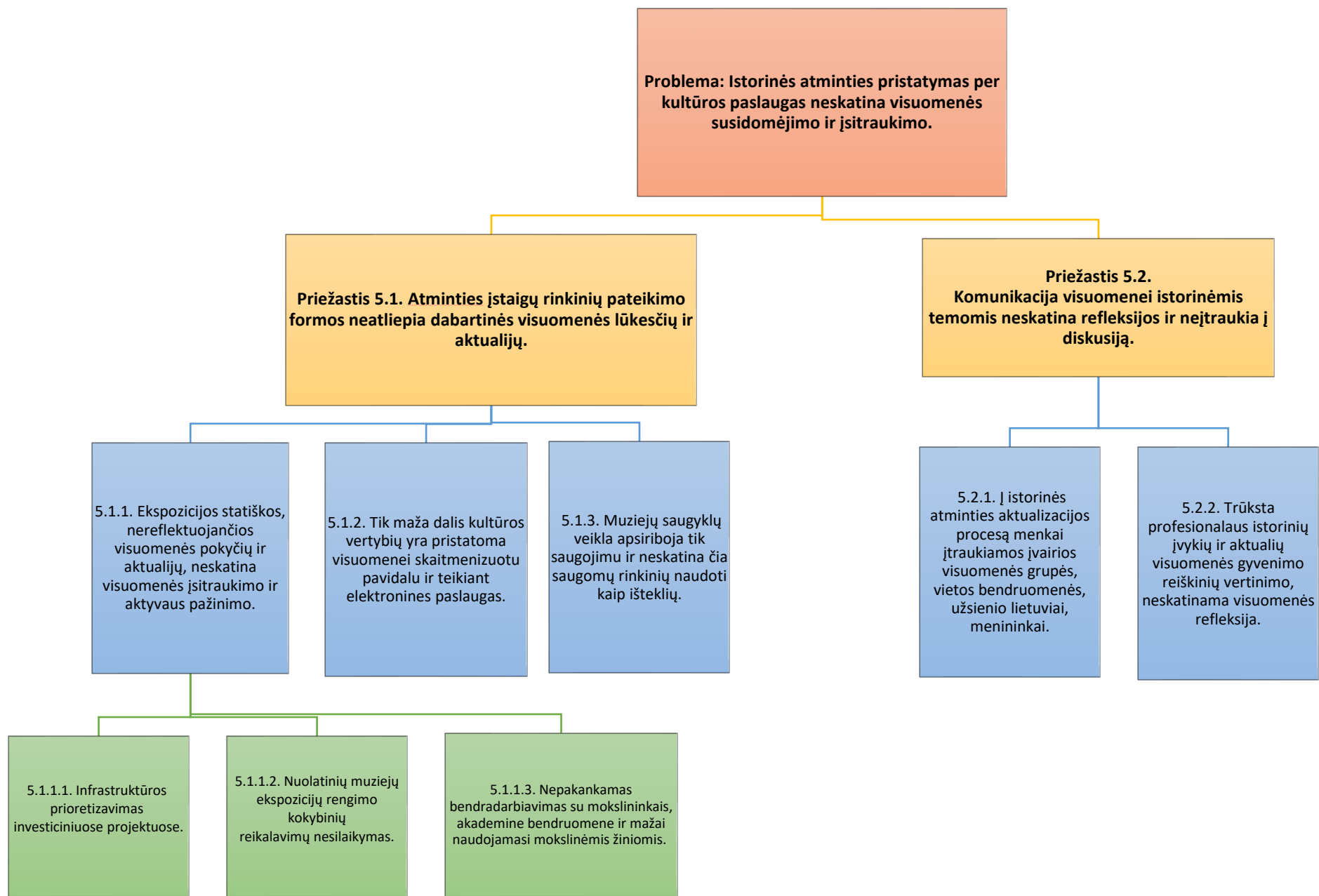
**NPP 4.2 uždavinys. Gerinti sąlygas kuriantiems Lietuvoje ir didinti Lietuvos kultūros sklaidą užsienyje**



## NPP 4.3 uždavinys. Skatinti visapusišką tautinių mažumų integraciją

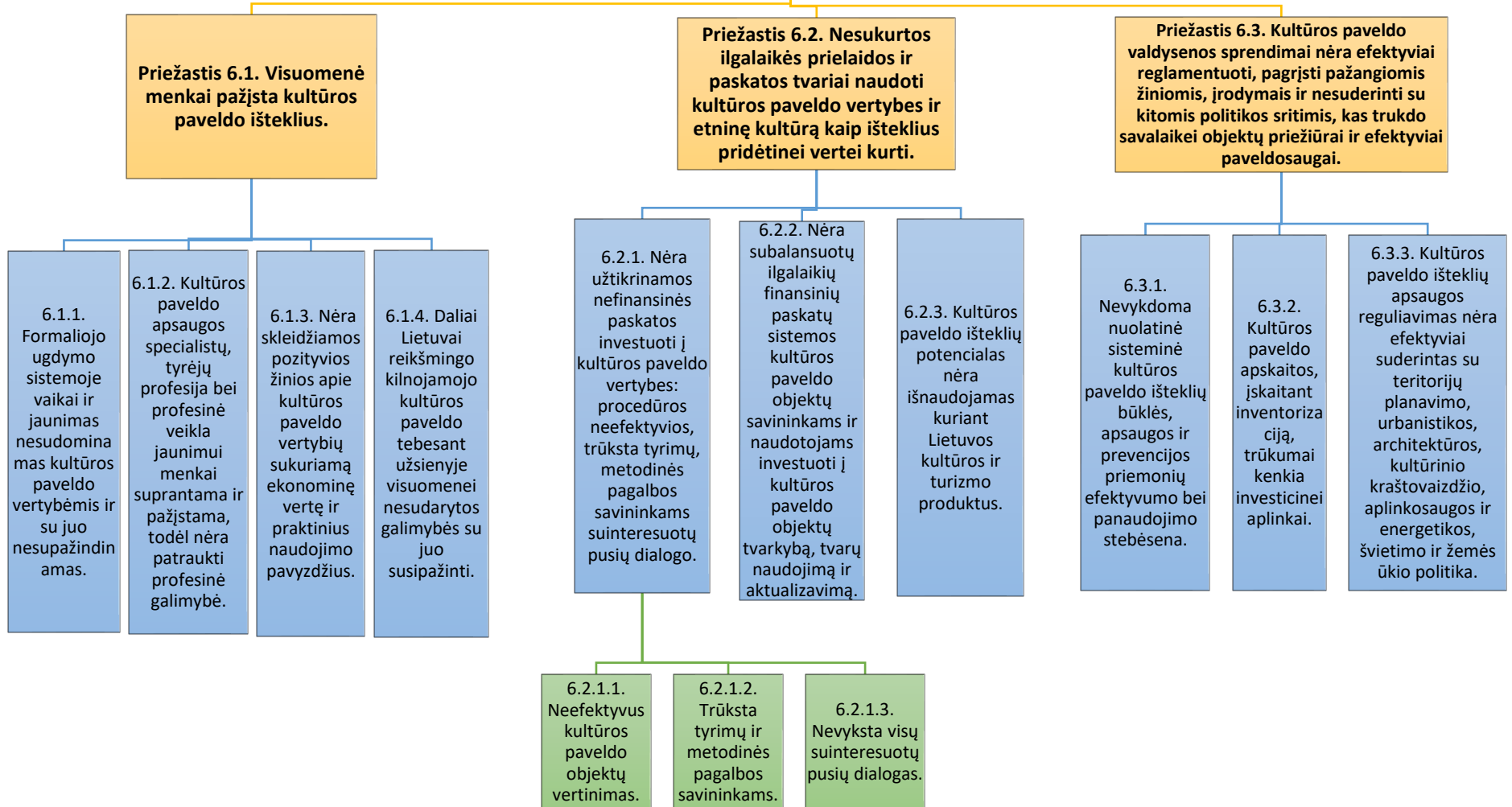


## NPP 4.5 uždavinys. Stiprinti istorinės atminties aktualizavimą visuomenėje



**NPP 4.6 uždavinys. Atgaivinti visuomenei reikšmingą kultūros ir tautinį paveldą ir didinti jo naudojimą visuomenės poreikiams**

**Problema: Kultūros paveldas kaip unikalūs išteklių nėra efektyviai naudojami kurti pridėtinę vertę šalies ekonomikoje ir stiprinti tautinę tapatybę.**



## NPP 4.7 uždavinys. Didinti lietuvių kalbos aktualumą globalizacijos ir technologinių pokyčių kontekste

